**Programación WEB II**

**Prerrequisitos**

JavaScript

HTML

POO

PYTHON 🡪 WEB 🡪 CRUD

FLASK

DJANGO

PHP 🡪 WEB 🡪 CRUD

Yii2 🡪 Basic

🡪 Avanzada

REACT 🡪 ANGULAR 🡪 VUE

**Semanas**

**Temario**

1. JavaScript 🡪 POO 🡪 HTML5
2. JavaScript 🡪 POO 🡪 HTML5
3. JavaScript 🡪 POO 🡪 HTML5
4. PHP
5. PHP
6. PHP
7. FLASK🡪 WEBSERVICE
8. FLASK🡪 WEBSERVICE
9. DJANGO
10. DJANGO
11. DJANGO
12. REACT
13. REACT
14. REACT
15. REACT

Primera Clase

POO 🡪

* Clases

La idea es una clase.

* Atributos

Las características de la clase

* Métodos
* Instancia

Forma en la que se representan

* Herencia
* Polimorfismo
* Encapsulamiento

JavaScript

(Variables 🡪 usar LoweCamelCase, para escribir)

* var
* let
* const

Objeto

Let miCarro = new Object();

MiCarro.marca = “Kia”;

…

…

…

Inicializador de objetos

Let miCarro2 = {

Marca : ‘Chevrolet’,

…

…

…

}

(clases 🡪 UpperCamelCase, para escribir)

Notación corchete

Tutorial recomendado por el profesor: Jonmircha JavaScript